

Utilizando el Debugger

Como Néfele lo hemos creado entre desarrolladores de software de gestión que utilizamos habitualmente [Xailer](#), estamos acostumbrados a utilizar el Debugger de Xailer, en Néfele no tiene sentido ya que no puedes ejecutar tu aplicación dentro del IDE, pero teníamos claro que queríamos algo similar o mejor.

Lo primero es que utilizamos el propio IDE para habilitar y deshabilitar el Debugger en nuestras aplicaciones.



Esto nos permite que nuestra aplicación sepa si está en modo debugger solo consultando a la función de Xailer `IsDebug()`.

Una vez habilitado, si se produce un error en nuestra aplicación nos mostrará el error en el navegador que realizó la consulta.

The screenshot shows a browser window with a blue dotted border. At the top, it says "No es seguro | 2pcservice.pgafan.net:10210/nefele_test". Below that, the title "Error en /nefele_test" is displayed. The main content of the error message is:

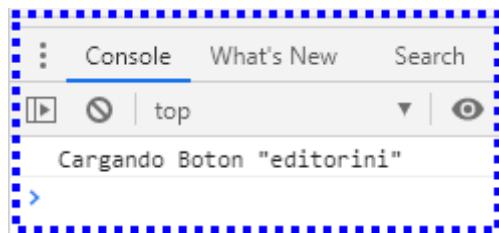
El siguiente error ha ocurrido: **Argument error**
↳
BASE 1072
Arguments: [1] = Tipo: N Valor: 25 [2] = Tipo: C Valor: center
Error code: 0
Llamado desde WBUTTON:CREATE(101)
Llamado desde PRUEBASPEDRO(143)
Llamado desde (b)TCGI(63)
Llamado desde TCGI:PRUEBASPEDRO(0)
Llamado desde __OBJSENDMSG(0)
Llamado desde TCGI:RUN(808)
Llamado desde CGI_INIT(44)
Llamado desde MAIN(15)

At the bottom of the error message, there is a note in red: "Por favor, anote lo que estaba haciendo cuando este problema ocurrió, para poder identificarlo y corregirlo, gracias."

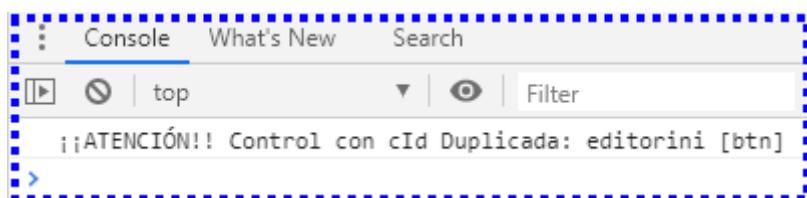
También podremos enviar mensajes a la consola del navegador con [LogDEbug\(\)](#).

```
WITH OBJECT WBevel():New(:W0)
:LogDebug("Cargando Botón 'editorini'")
WITH OBJECT WButton():New(:W0)
:cId      := "editorini"
.
```

Al llegar a ese punto de la ejecución en el Navegador nos aparecerá...



De esta manera también se nos comunicara Néfele con algunos errores que aunque no producen la rotura de la pagina si es conveniente resolverlos, por ejemplo cuando por error le pongamos el mismo **cId** a dos controles.



La tercera funcionalidad del modo Debugger nos la da [Néfele Console](#) que es parte de las herramientas que acompañan a Néfele.

Desde nuestros programas podemos enviar mensajes a [Néfele Console](#) con la instrucción `oCGI:Console()` de esta manera.

```
oCGI:Console("Mensaje que aparecerá en Néfele Console")
```

From:
<https://www.nefele.dev/wiki/> - **Néfele Project**

Permanent link:
<https://www.nefele.dev/wiki/tecnicas/debugger?rev=1577912756>

Last update: **21/07/2020 10:50**

