

# oHtml

Aunque es básicamente una propiedad para uso interno de Néfele, puede ser interesante conocer cuál es su utilidad si se va a crear controles para Néfele.

oHtml es un objeto de la clase [wHTML](#)

- wHtml

>> [Go to this page.](#)

# wHtml

Este es un componente de uso interno, no hay que asignarle ninguna propiedad, contendrá el código Html, los Script JavaScript, y los Links necesarios para que pueda funcionar el control, sus propiedades adquieren valor durante la ejecución del método Create()

## Propiedades

- **clnMain** Código HTML que ha de incluirse en el <Main> de la página web
- **clnHead** Código HTML que ha de incluirse en el <head> de la página web
- **aScript** Array de Script que se incluirán al final de la página
- **aScriptHeader** Array de Script que deben incluirse en el Header de la página
- **aLinkHeader** Array de Links que han de incluirse en el Header de la página

Al finalizar el Create() se llama al Created() que trasladará esta información al [oParent](#) del control, para así ir montando los controles en la página.

>> [Go to this page.](#)

From:

<https://www.nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://www.nefele.dev/wiki/propiedades/ohtml?rev=1576971754>

Last update: **21/07/2020 10:50**

