

# cOnClick

Hace referencia a la acción a realizar cuando hacemos click sobre el control correspondiente

cOnclik responde tanto a funciones JavaScript como a funciones Néfele.

## cOnClick para llamar a funciones JavaScript

Para llamar a una función de JavaScript, antepondremos el símbolo @ a la función a llamar

```
WITH OBJECT WButton():New(:W0)
  :cId      := "Aceptar"
  :cText    := "Grabar la información"
  :cOnClick := "@alert('Grabada la información')"
  :cIcon    := "add"
  :lLarge   := .T.
  :lCenter  := .T.
  :Create()
END WITH
```

## cOnClick para llamar a funciones Néfele

Para hacer referencia a una función, procedimiento o method de la clase oCgi de Néfele, indicaremos el método asociado del [enrutador Néfele](#)

```
WITH OBJECT WButton():New(:W0)
  :cId      := "BtnInfo" // Id que identifica control
  :cText    := "Más información sobre Nefele"
  :cOnClick := "Info" // Method de nuestro CGI que se ejecuta
al pulsar en el boton
  :cIcon    := "apps" // Icono a mostrar ver lista en
https://materializecss.com/icons.html
  :lLarge   := .T. // Grande
  :lCenter  := .T. // Centrado
  :lPulse   := .T. // Destella
  :Create()
END WITH
```

From:

<https://www.nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://www.nefele.dev/wiki/propiedades/conclick?rev=1580321473>

Last update: **21/07/2020 10:50**

