

# cOnClick

Hace referencia a la acción a realizar cuando hacemos click sobre el control correspondiente

cOnClick responde tanto a funciones JavaScript como a funciones Néfele.

## cOnClick para llamar a funciones JavaScript

Para llamar a una función de JavaScript, antepondremos 'js:' o el símbolo '@' a la función a llamar

```
WITH OBJECT WButton():New(:W0)
  :cId      := "Aceptar"
  :cText    := "Grabar la información"
  :cOnClick := "js:alert('Grabada la información')"
  :cIcon    := "add"
  :lLarge   := .T.
  :lCenter  := .T.
  :Create()
END WITH
```

## cOnClick para llamar a funciones Néfele

Para hacer referencia a una función, procedimiento o method de la clase oCgi de Néfele, indicaremos el método asociado del [enrutador Néfele](#)

```
WITH OBJECT WButton():New(:W0)
  :cId      := "BtnInfo"      // Id que identifica control
  :cText    := "Más información sobre Nefeale"
  :cOnClick := "Info"        // Method de nuestro CGI que se ejecuta
al pulsar en el boton
  :cIcon    := "apps"         // Icono a mostrar ver lista en
https://materializecss.com/icons.html
  :lLarge   := .T.            // Grande
  :lCenter  := .T.            // Centrado
  :lPulse   := .T.            // Destella
  :Create()
END WITH
```

From:

<https://www.nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://www.nefele.dev/wiki/propiedades/conclick>

Last update: **04/09/2022 11:42**

