

# Función nfl\_IsDebug

```
nfl_IsDebug() -> lDebugMode
```

Nos indica si nuestro CGI se esta ejecutando en modo Debug, sea por estar compilado en modo Debug o porque este habilitado el modo Debug en producción.

From:

<https://www.nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

[https://www.nefele.dev/wiki/funciones/nfl\\_isdebug?rev=1647801166](https://www.nefele.dev/wiki/funciones/nfl_isdebug?rev=1647801166)

Last update: **20/03/2022 18:32**

