

wSwitch

El control wSwitch uno de los controles básicos de Néfele, equivale a [Switches](#) de Materialize.

Su función es presentar un elemento de selección entre dos estados.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WCheckBox() :New(:W0)
  :cId          := "Casado"
  :cTitle       := "¿Está casado?"
  :cText         := "Este es un check simple iniciado como checked"
  :lChecked     := .T.
  :Create()
END WITH

WITH OBJECT WCheckBox() :New(:W0)
  :cId          := "soltero"
  :cTitle       := "¿Está soltero?"
  :cText         := "Este es un check con border que iniciado como no
checked"
  :lFilledIn    := .T.
  :Create()
END WITH
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	cbx		0.1
cText		Texto que aparece junto al Check	0.1
cTitle		Texto en pequeño que aparece sobre el Check	0.1
cAlign	xc_NoAlign	Alineación	0.1
lChecked	.F.	Estado inicial del Check	0.1
lFilledIn	.F.	El check se rellena al estar check	0.1
cClrTitle	black	Color del título según Materialize	0.1
cChecked	true	Valor que devuelve cuando esta seleccionado, solo en formularios con Submit, si se pide su Value por aParams nos devuelve siempre este valor, este o no Checkeado	0.1
aWidth	{11,,}	Valores de Width apropiados para checkbox	0.1
aOffset	{1,,}	Valores de Offset apropiados para checkbox	0.1

Hereda de...

wControl

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cld	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1
lEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
lHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
aWidth	{12,...}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{...}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

10/11/2024 12:05

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad aParams , hay que pasarle un array {"nombre", "valor"}	0.2

10/11/2024 12:05

From:
<https://www.nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:
<https://www.nefele.dev/wiki/controles/wswitch?rev=1582496621>

Last update: **21/07/2020 10:50**

