# wQrCode

**PROXIMAMENTE EN VERSIÓN 0.4**

Creación de códigos QR para incluirlos en nuestras páginas web en formato SVG o PNG.

Código QR en Wikipedia

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WQrCode():New(:WO)
   :cText       := "https://nefele.dev"
   :cClrPane    := "#CCCCCC"
   :cClrText    := "#006F94"
   :nModuleSize := 5
   :lPNG        := .T.
   :Create()
END WITH
```

Si queremos utilizarlo desde JS podemos crear una función JS que luego podemos llamar desde cualquier evento.

```
   cScript := 'function myqr(e){'
   cScript +=
WQrCode():InsertSVG("qr2","!e","M","html","#CCCCCC","#006F94",1,10)
   cScript +=
WQrCode():InsertPNG("qr1","!e","M","html","#CCCCCC","#006F94",1,10)
   cScript += '};'
   AAdd( :aScript, cScript )
```

Por ejemplo en el OnClick de un wButton

```
WITH OBJECT WButton():New(:WO)
   :cId      := "creaqr"
   :cText    := "Generar QR"
   :cOnClick := "@myqr('https://nefele.dev')"
   :cIcon    := "center_focus_weak"
   :lLarge   := .T.
   :lCenter  := .T.
   :Create()
END WITH
```

# Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|---|---|---|---|
| cClassId | qrc | Solo lectura | 0.4 |
| cText | | Cadena que se leerá en el QR | 0.4 |
| | | Si comienza por **@** se considera que es una llamada a una función JS que retornara la cadena. | |
| | | Si comienza por **#** es una propiedad de un control, por defecto 'value', para indicar otro se pondrá #control:propiedad | |
| | | Si comienza por **%** se considera que es una parámetro de la función que lo llama que hace referencia a un control. Podemos también indicar la propiedad del control a leer, por defecto 'value', %e:propiedad | |
| | | Si comienza por **!** se considera que es una parámetro de la función que corresponde a una cadena | |
| cEccLevel | “M” | Capacidad de corrección de errores L (7%), M (15%), Q (25%), H (30%) | 0.4 |
| cFormat | “html” | Formato de salida. Solo es útil cuando se genera PNG | 0.4 |
| cClrText | clBlack | Color de Texto | 0.4 |
| cClrPane | clWhite | Color del Fondo | 0.4 |
| nMargin | 1 | Módulos de margen ( el tamaño del modulo se define con nModuleSize ) | 0.4 |
| nModuleSize | 2 | Tamaño en de cada uno de los recuadros que forman en QR | 0.4 |
| lPNG | .F. | Se genera el QR como una imagen PNG | 0.4 |
| cContent | | Si se crea el QR desde una Función JS o desde una llamada por AJAX podemos indicar el wBevel donde se creara | 0.4 |

# Métodos

- **InsertPNG( cContent, cText, cEccLevel, nClrPane, nClrText, nMargin, nModuleSize )** - Incrusta un PNG con el Código QR en el wBevel cContent.
- **InsertSVG( cContent, cText, cEccLevel, nClrPane, nClrText, nMargin, nModuleSize )** - Incrusta un SVG con el Código QR en el wBevel cContent.
- **ToPNG( cText, cEccLevel, nClrPane, nClrText, nMargin, nModuleSize )** - Nos devuelve un PNG en Base64 y formato HTML con el Código QR.

From:
https://www.nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
**https://www.nefele.dev/wiki/controles/wqrcode?rev=1615935078**

Last update: **16/03/2021 22:51**