

wlcon

Con wlcon añadimos Iconos a nuestras páginas web, por defecto tenemos habilitados los [Iconos de Materialize](#) pero también pueden habilitarse los de [Font Awesome](#).

Hay controles que entre sus propiedades hay objetos olcons, olconDelete, olconEdit, etc..., estos son wlcon por lo que podemos acceder a sus propiedades como cualquier otro wlcon.

También podemos añadir wlcon a cadenas con la función `nfl_PutIcon`

Ejemplo de uso

```
<Code:xailer linenums:1> WITH OBJECT Wlcon():New(:WO) :clcon := "check_circle" :cSize :=
xc_Large :cType := xc_IconTwotone :Create() END WITH </Code> --- ===== Propiedades =====
^Nombre ^Init ^Descripción ^Versión ^ |cClassId | 'ico' | | 0.2| |clcon | | Denominación del Icono
según Materialize| 0.2| |IPrefix | | El icono precede a otro control y utiliza la clase 'prefix' de
Materializecss | 0.2| |cAlign | | Alineación horizontal | 0.2| |cSize | | Tamaño del Icono según
Materializecss | 0.2| |cWidth | | Espacio que utiliza en su contenedor | 0.2| |nRotate | | Angulo de
Rotación | 0.2| |IDisabled | | Permite presentar el Icono como deshabilitado | 0.2| |cType | | Tipo de
presentación de Icono, xc_IconFilled, xc_IconOutlined, xc_IconRound, xc_IconSharp, xc_IconTwotone |
0.2| ===== Hereda de... ===== ===== wControl =====
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cId	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1
lEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
lHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
aWidth	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

10/11/2024 12:05

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1

Nombre	Descripción	Versión
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad aParams , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

10/11/2024 12:05

From:

<https://www.nefe.le.dev/wiki/> - **Nefe.le Project**

Permanent link:

<https://www.nefe.le.dev/wiki/controles/wicon?rev=1639783107>Last update: **17/12/2021 23:18**