

# wControl

Control base para la creación de controles Néfele.

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>		Identificador del control para generar el Id	0.1
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.1
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.1
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.1
<a href="#">IEnabled</a>	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
<a href="#">IHide</a>	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{12,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">cClrText</a>	black	Color de Texto	0.1
<a href="#">cClrPane</a>	white	Color del Fondo	0.1

### Propiedades para el control del HTML necesario para la creación del control

<a href="#">IBeforeMain</a>	.f.	Indica si el control se añadirá en el Html antes de la etiqueta <Main>	0.1
<a href="#">IInFooter</a>	.f.	Indica si el control se añadirá en el Html dentro de la etiqueta <Footer>	0.1
<a href="#">IComunJS</a>	.f.	Fuerza la inclusión de los Script comunes en cada control	0.1
<a href="#">cInMain</a>		Parte Html de control	0.1
<a href="#">cCSS</a>		Códigos de Estilo a incluir en <Head> del Html	0.1
<a href="#">aScript</a>		Array de Script del control	0.1
<a href="#">cInHead</a>		Codigo Html a incluir en Head del Html	0.1
<a href="#">cInFooter</a>		Codigo Html a incluir en el Footer del Html	0.1
<a href="#">aHeadScript</a>		Array de Acript a incluir en Head del Html	0.1
<a href="#">aHeadLinks</a>		Links a incluir en Head del Html	0.1

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
<a href="#">oParentForm</a>	Este método nos devuelve una referencia al objeto wForm en el que esta contenido	0.1
<a href="#">oParentWeb</a>	Este método nos devuelve una referencia al objeto tWebPage en el que esta contenido	0.1
<a href="#">Created</a>	Método que se encarga de transferir toda la estructura del control a su <a href="#">oParent</a>	0.1
<a href="#">cWidthCreate</a>	Método que monta la cadena cWidth del control en base a <a href="#">aWidth</a> y <a href="#">aOffset</a>	0.1
<a href="#">FullHtml</a>	Nos devuelve una cadena con cinMain + aScript	0.1

Nombre	Descripción	Versión
<a href="#">CreateOnClick</a>	Crea la estructura completa de onClick, con la llamada en línea y la función script	0.1
<a href="#">OnClickFunction</a>	Crea la función script, para los controles que necesitan su propia llamada	0.1
<a href="#">LogDebug</a>	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">AddHTML</a>	Nos Añade en el HTML a pelo dentro del control	0.1
<a href="#">Assert</a>	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1

From:

<https://www.nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://www.nefele.dev/wiki/controles/wcontrol?rev=1577015362>

Last update: **21/07/2020 10:50**

