

# wButton

wButton es uno de los controles básicos de Néfele y tiene su equivalencia en el tag <button> de Html.

Su función es presentar un botón en la página web sobre el que podemos hacer click para provocar una acción.

## Ejemplo de uso

```
with object WButton():New(:W0)
  :cId      := "Aceptar"
  :cText    := "Grabar la información"
  :cOnClick := "@alert('Información Grabada')"
  :cIcon    := "add"
  :lLarge   := .T.
  :lCenter  := .T.
  :Create()
END WITH
```

## Propiedades

| Nombre                   | Init                    | Descripción                                                                                                                                              | Versión |
|--------------------------|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| <a href="#">cClassId</a> | btn                     | cId genérico de la clase si no se indica un cId al usarlo serán btn0001 btn0002 OJO no debe haber 2 iguales en la misma página                           | 0.1     |
| cText                    |                         | Texto del Botón admite códigos de html como <b> <u> <i> </b> </u> </i>                                                                                   | 0.1     |
| ISubmit                  | .F.                     | Submit es el botón por defecto que se ejecuta al pulsar Intro en el formulario, solo puede haber uno.                                                    | 0.1     |
| lLarge                   | .F.                     | Modo largo del botón                                                                                                                                     | 0.1     |
| lCenter                  | .F.                     | Se centra en su contenedor                                                                                                                               | 0.1     |
| lFloating                | .F.                     | Habilita el modo Flotante                                                                                                                                | 0.1     |
| lFlat                    | .F.                     | Habilita el modo Plano                                                                                                                                   | 0.1     |
| <a href="#">cOnClick</a> |                         | Función del CGI que se ejecuta al hacer click, si es ISubmit:=.T. no es necesario                                                                        | 0.1     |
| cAction                  |                         | URL que sera llamada al hacer Click, por defecto es el CGI que genero la página                                                                          | 0.1     |
| cIcon                    |                         | Icono del Botón, se puede elegir uno de la lista de <a href="#">Materialize</a>                                                                          | 0.1     |
| cIconAlign               | <a href="#">xc_Left</a> | Alineación del Botón                                                                                                                                     | 0.1     |
| aParams                  | {}                      | Parametros extras a enviar al CGI { {"Param1","Valor1"}, {"Param2","Valor2"} } En caso de ISubmit:=.T. se envían todos los campos de edición por defecto | 0.1     |

| Nombre      | Init                      | Descripción                                                                                                            | Versión |
|-------------|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| IRealButton | .F.                       | Se crean como "button" o como "a" OJO no puede haber más que un IRealButton en un Form, el Submit y lo coge automático | 0.1     |
| nFix        | 0                         | Ancho fijo del Botón en 'px', si es 0 se ajusta al contenido                                                           | 0.1     |
| cTextAlign  | <a href="#">xc_Center</a> | Alineación de texto en el botón                                                                                        | 0.1     |
| cAjaxBevel  |                           | Bevel donde se incrusta el resultado de la llamada al Ajax                                                             | 0.1     |
| IAjaxWaitON | .T.                       | Incluye un indicador de actividad mientras se ejecuta la función Ajax                                                  | 0.1     |
| cAjaxText   |                           | Mensaje a poner debajo del Reloj de Actividad                                                                          | 0.1     |
| cClrPane    |                           | Por defecto coge el color de <a href="#">Materializecss</a>                                                            | 0.1     |
| IPulse      | .F.                       | Activa el efecto Pulse de <a href="#">Materializecss</a> haciendo que el botón destelle                                | 0.1     |
| cClrPulse   |                           | Color para el efecto Pulse se puede elegir uno <a href="#">Materializecss</a>                                          | 0.1     |

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

| Nombre                   | Init   | Descripción                                                                | Versión |
|--------------------------|--------|----------------------------------------------------------------------------|---------|
| <a href="#">cClassId</a> |        | Identificador del control para generar el Id                               | 0.1     |
| <a href="#">cId</a>      | Nil    | Identificador único para cada Control                                      | 0.1     |
| <a href="#">oParent</a>  |        | Control contenedor                                                         | 0.1     |
| <a href="#">oHtml</a>    |        | Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado | 0.1     |
| <a href="#">oStyle</a>   |        | Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo      | 0.1     |
| <a href="#">IEnabled</a> | .t.    | El control aparece Habilitado o Inhabilitado                               | 0.1     |
| <a href="#">IHide</a>    | .f.    | El control aparece Oculto o Visible                                        | 0.1     |
| <a href="#">aWidth</a>   | {12,,} | Ancho del control según el tamaño de la pantalla                           | 0.1     |
| <a href="#">aOffset</a>  | {,,}   | Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla                            | 0.1     |
| <a href="#">cClrText</a> | black  | Color de Texto                                                             | 0.1     |
| <a href="#">cClrPane</a> | white  | Color del Fondo                                                            | 0.1     |

10/11/2024 12:05

## Métodos

| Nombre                   | Descripción                                                                             | Versión |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| Create                   | Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control | 0.1     |
| <a href="#">FullHtml</a> | Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control    | 0.1     |
| <a href="#">LogDebug</a> | Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger         | 0.1     |
| <a href="#">Assert</a>   | Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger                      | 0.1     |
| <a href="#">AddHTML</a>  | Nos Añade código HTML dentro del control                                                | 0.1     |

| Nombre   | Descripción                                                                                                       | Versión |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| AddParam | Añade un parámetro a la propiedad <code>aParams</code> , hay que pasarle un array <code>{"nombre","valor"}</code> | 0.2     |

10/11/2024 12:05

From:

<https://www.nefele.dev/wiki/> - Nefele Project

Permanent link:

<https://www.nefele.dev/wiki/controles/wbutton?rev=1577365231>

Last update: **21/07/2020 10:50**

