

# wBevel

wBevel es uno de los [controles contenedores](#) básicos de Néfele y tiene su equivalencia en el tag <DIV> de Html.

Su función es encerrar dentro de él otros controles, permitiéndonos así tratarlos de una forma conjunta y crear dentro del documento html secciones que se comportarán de una manera uniforme.

wBevel unido a la potencia del [MaterializeCSS](#) y la propiedad Néfele [oStyle](#) conforman la base del diseño responsive, que nos permitirá generar páginas web adaptables a las dimensiones del dispositivo en el que se muestran.

## Ejemplos

### Banderas

```
WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
  :cTitle      := "BANDERA FRANCESA"
  :nStyle      := xc_Row      // el Bevel usará toda la fila
  :cTitleAlign := xc_Center
  :Create()
END

// Bevel contenedor de la bandera
WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
  :lShadow     := .T.
  :nStyle      := xc_Row
  :aWidth[ xc_L ] := 6 // La anchura será de 6/12
  :aOffset[ xc_L ] := 3 // Con un margen izquierdo de 1/3 (para que
quede centrado)

  // Barra azul
  WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
    :cClrPane   := "blue" // Color de fondo
    :aWidth[ xc_S ] := 4 // Anchura respecto al bevel que la
contiene de 4/12 ( o 1/3)
    :oStyle:cHeight := "100%" // con una altura del 100% del bevel que
la contiene
    :Create()
  END

  // Barra Blanca
  WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
    :aWidth[ xc_S ] := 4
    :Create()
```

```

END

// Barra Roja
WITH OBJECT WBevel():New( :w0 )
  :cClrPane      := "red"
  :aWidth[ xc_S ] := 4
  :oStyle:cHeight := "100%"
  :Create()
END

:Create()
END WITH

```

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cOnClick</a>		Permite definir un evento cuando se haga click en el wBevel	0.2
cModalHeight		Altura de la ventana modal	0.1
cPaddingModal	0px	Permite definir el Padding cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cPaddingModalTop	0px	Permite definir el Padding Top cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cPaddingModalBottom	0px	Permite definir el Padding Bottom cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cPaddingModalLeft	0px	Permite definir el Padding Left cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cPaddingModalRight	0px	Permite definir el Padding Right cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cTitle		Titulo para el wBevel	0.1
cTitleAlign	<a href="#">xc_Left</a>	Alineación del Titulo	0.1
cClrTitle		Color del cTitle según <a href="#">Materialize</a>	0.2
nFontTitle	5	Tamaño de la Fuente según <a href="#">Materialize</a> para el Titulo	0.1
lHcenter	.f.	Centrado horizontal de los elementos contenidos +	0.1
lNoMargins	.f.	Forzamos a No aplicar margen por defecto de Materialize	0.2
lNoPaddings	.f.	Forzamos a No aplicar padding por defecto de Materialize	0.2
lShadow	.f.	Indica si tiene sombra	0.1
lTrueModal	.f.	En <a href="#">Ventanas modales</a> , impide cerrar la ventana pinchando fuera de ella	0.1
lValing	.f.	Centrado vertical de los elementos contenidos +	0.1
nStyle	<a href="#">xc_NoStyle</a>	Estilo del wBevel	0.1
oFooter		Objeto de la clase <a href="#">wBevelFooter</a> para controlar el pie de las ventanas modales	0.1

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
AddFooter	Asigna a la propiedad oFooter un objeto de la clase <a href="#">wBevelFooter</a>	0.1

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>		Identificador del control para generar el Id	0.1
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.1
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.1
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.1
<a href="#">IEnabled</a>	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
<a href="#">IHide</a>	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">cClrText</a>	black	Color de Texto	0.1
<a href="#">cClrPane</a>	white	Color del Fondo	0.1

10/11/2024 12:05

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
<a href="#">FullHtml</a>	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
<a href="#">LogDebug</a>	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">Assert</a>	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">AddHTML</a>	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
<a href="#">AddParam</a>	Añade un parámetro a la propiedad <a href="#">aParams</a> , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

10/11/2024 12:05

[[nefele](#), [primeros-pasos](#)]

From:  
<https://www.nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:  
<https://www.nefele.dev/wiki/controles/wbevel?rev=1597265130>

Last update: **12/08/2020 20:45**

