

wBevel

wBevel es uno de los [controles contenedores](#) básicos de Néfele y tiene su equivalencia en el tag <DIV> de Html.

Su función es encerrar dentro de él otros controles, permitiéndonos así tratarlos de una forma conjunta y crear dentro del documento html secciones que se comportarán de una manera uniforme.

wBevel unido a la potencia del [MaterializeCSS](#) y la propiedad Néfele [oStyle](#) conforman la base del diseño responsive, que nos permitirá generar páginas web adaptables a las dimensiones del dispositivo en el que se muestran.

Ejemplos

Banderas

```
WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
  :cTitle      := "BANDERA FRANCESA"
  :nStyle      := xc_Row      // el Bevel usará toda la fila
  :cTitleAlign := xc_Center
  :Create()
END

// Bevel contenedor de la bandera
WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
  :lShadow      := .T.
  :nStyle      := xc_Row
  :aWidth[ xc_L ] := 6      // La anchura será de 6/12
  :aOffset[ xc_L ] := 3     // Con un margen izquierdo de 1/3 (para que
  quede centrado)

  // Barra azul
  WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
    :cClrPane      := "blue" // Color de fondo
    :aWidth[ xc_S ] := 4      // Anchura respecto al bevel que la
  contine de 4/12 ( o 1/3)
    :oStyle:cHeight := "100%" // con una altura del 100% del bevel que
  la contiene
    :Create()
  END

  // Barra Blanca
  WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
    :aWidth[ xc_S ] := 4
    :Create()
```

```

END

// Barra Roja
WITH OBJECT WBevel():New( :w0 )
  :cClrPane      := "red"
  :aWidth[ xc_S ] := 4
  :oStyle:cHeight := "100%"
  :Create()
END

:Create()
END WITH

```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cOnClick		Permite definir un evento cuando se haga click en el wBevel	0.2
cModalHeight		Altura de la ventana modal	0.1
cPaddingModal	0px	Permite definir el Padding cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cPaddingModalTop	0px	Permite definir el Padding Top cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cPaddingModalBottom	0px	Permite definir el Padding Bottom cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cPaddingModalLeft	0px	Permite definir el Padding Left cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cPaddingModalRight	0px	Permite definir el Padding Right cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cTitle		Titulo para el wBevel	0.1
cTitleAlign	xc_Left	Alineación del Titulo	0.1
cClrTitle		Color del cTitle según Materialize	0.2
nFontTitle	5	Tamaño de la Fuente según Materialize para el Titulo	0.1
lHcenter	.f.	Centrado horizontal de los elementos contenidos +	0.1
lNoMargins	.f.	Forzamos a No aplicar margen por defecto de Materialize	0.2
lNoPaddings	.f.	Forzamos a No aplicar padding por defecto de Materialize	0.2
lShadow	.f.	Indica si tiene sombra	0.1
lTrueModal	.f.	En Ventanas modales , impide cerrar la ventana pinchando fuera de ella	0.1
lValing	.f.	Centrado vertical de los elementos contenidos +	0.1
nStyle	xc_NoStyle	Estilo del wBevel	0.1
oFooter		Objeto de la clase wBevelFooter para controlar el pie de las ventanas modales	0.1

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
AddFooter	Asigna a la propiedad oFooter un objeto de la clase wBevelFooter	0.1

Hereda de...

wControl

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cId	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1
IEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
IHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
aWidth	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

10/11/2024 12:05

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad aParams , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

10/11/2024 12:05

[\[nefele, primeros-pasos\]](#)

From:

<https://www.nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://www.nefele.dev/wiki/controles/wbevel>

Last update: **26/03/2022 19:06**

