

wBadge

wBadge es un componente nativo de [Materialize](#) que podríamos definir como complementario de otros controles, ya que se suele utilizar dentro de [wListView](#), [wSplitButton](#), [wSideNav](#), etc..

Siempre se alinea a la derecha y arriba del contenedor.

Estos controles tendrán una Propiedad [oBadge](#) que es un objeto wBadge por lo que podemos indicarle directamente sus propiedades **::oBadge:cText := "SIN SALDO"**

A diferencia de otros controles el método Create nos devuelve la cadena HTML necesaria para montarlo, por lo que podemos incluirlo en cualquier parte de nuestra página con un [AddHTML](#).

Si en el New indicamos un oParent nos añadirá el código HTML a la propiedad cInMain del oParent.

Si cText no contiene nada no se creara el control.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT wBadge() :New( )
  :lNew  := .T.
  :lPulse := .T.
  :cText  := "SIN STOCK"
  cHtml := :Create()
END WITH
:AAddHtm1(cHtml)
```

Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|----------|------|--|---------|
| cClass | | Nos permite definir propiedades para la propiedad class de HTML | 0.3 |
| cText | | Texto a presentar | 0.3 |
| cClrPane | | Color del fondo | 0.3 |
| cClrText | | Color del Texto | 0.3 |
| lBold | .f. | Se presentara el texto en negrita | 0.3 |
| lNew | .f. | Pone el Texto en Blanco y el Fondo en "teal lighten-1" (si no se ha definido otro) | 0.3 |
| lPulse | .f. | Activa el efecto Pulse de Materialize | 0.3 |
| lShadow | .f. | Activa el efecto Sombra de Materialize | 0.3 |
| lChip | .f. | Presenta el Badge como un Chips de Materialize, pero sin icono de cerrar | 0.3 |
| clcon | | Icono para el modo Chip | 0.3 |
| cClrlcon | | Color del Icono en modo Chip, si no se indica utiliza cClrText | 0.3 |

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|-----------|------|---|---------|
| cImage | | Imagen para el modo Chip | 0.3 |
| cAltImage | | alternativa a la Imagen para el modo Chip | 0.3 |

Métodos

| Nombre | Descripción | Versión |
|------------|---|---------|
| SetArray() | Nos asigna las propiedades del control en base a un array {cText, cClass, lBold, lNew, lPulse, cClrPane, cClrText}, si pasamos una cadena se asignara a cText | 0.2.1 |
| Set() | Nos asigna las propiedades del control en base a los parametros cText, cClass, lBold, lNew, lPulse, cClrPane, cClrText | 0.2.1 |

Hereda de...

wComponent

From:

<https://www.nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**



Permanent link:

<https://www.nefele.dev/wiki/controles/wbadge?rev=1601748214>

Last update: **03/10/2020 18:03**